**IN THE UNIVERSITY**

**THE VIDEOGAME**

**Wilson Alexander Cruz Mesa**

**Jhon Devisson Luna Prieto**

**Harold David Quiñones Ciprian**

**Bogotá DC**

**Unipanamericana**

**Análisis y Diseño de Software Web**

**Introducción**

Con este proyecto queremos dar una ayuda a los estudiantes nuevos que ingresan a la universidad sin tener conocimiento de donde se encuentran los departamentos de ayuda estudiantil en cuanto a dudas como los horarios, sedes de los salones y demás cuestiones que tengas los estudiantes.

Este proyecto constara en mostrar a los estudiantes los puntos de ayuda mediante un mapa e interacción con preguntas frecuentes que tienen los estudiantes, dando así explicación y funcionalidad de estos, el estudiante podrá interactuar con un avatar y visitar los departamentos o sedes para que se guie mejor

Algunos de los centros de ayuda al estudiante son:

**MIS Mesa Integral de Servicio:** Esta se encarga de tema de usuarios para ingreso a plataforma universitaria, correo institucional, préstamo de equipos, ayuda técnica en equipos institucionales, prestamos de laboratorios y equipo.

**Bienestar Universitario:** este encargado de préstamos de deporte, instrumentos musicales y espacios de ejercicio.

**Enfermería:** Prestación de primeros auxilios.

**Financiera:** Encargada de matrículas, pagos,

**Registro y control:** Encargada de asignación de materias y salones para maestros y estudiantes.

**Centro de Ayuda Estudiantil:** Esta se encarga de tramitar carnets estudiantiles, certificados y demás preguntas frecuentes.

**Biblioteca:** préstamo de equipos de cómputo, libros, base de datos y libros virtuales.

**REQUERIMIENTOS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento:** | RFM1.1 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Registro Usuario |
| **Características:** | Los usuarios ingresaran su nombre, correo electrónico de la universidad y la facultada a la que pertenecen |
| **Descripción del requerimiento:** | Esta información será almacenada en una base de datos para usarla como información de las personas que has ingresado a la aplicación web |
| **Prioridad del requerimiento:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento:** | RFM1.2 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Barra Menú |
| **Características:** | En esta se encontrarán las diferentes opciones que tendrá el usuario los cuales son, “Inicio", "Reglas", "Jugar”, “Sobre nosotros” |
| **Descripción del requerimiento:** | El usuario podrá elegir la opción que necesite de acuerdo si quiere saber información de la universidad o configuración, saber acerca de las reglas del juego |
| **Prioridad del requerimiento:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento:** | RFM1.2.1 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Barra Menú Fija |
| **Características:** | La barra de menú tendrá que estar fija en la parte de arriba |
| **Descripción del requerimiento:** | Si hace scroll hacia abajo la barra de menú siempre aparecerá visible en la parte superior de la pantalla |
| **Prioridad del requerimiento:** | Baja |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento:** | RFM1.3 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Sección “Inicio” |
| **Características:** | En la sección menú se encontrará información general acerca de Unipanamericana, así como información acerca de las sedes de la universidad. |
| **Descripción del requerimiento:** | Abra información detallada acerca de cada sede de la universidad y que servicios podrá encontrar en las mismas. |
| **Prioridad del requerimiento:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento:** | RFM1.4 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Sección “Reglas” |
| **Características:** | Esta sección el usuario encontrara información correspondiente a la interacción con el juego |
| **Descripción del requerimiento:** | Esta sección se le mostrará al usuario una introducción de como jugar, las reglas o interacciones que deberá hacer para completar el juego |
| **Prioridad del requerimiento:** | Media |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento:** | RFM1.5 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Sección “Jugar” |
| **Características:** | Esta sección se ejecutará el juego hecho en Unity para WebGL, así como los controles que se usaran para el juego |
| **Prioridad del requerimiento:** | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento:** | RFM1.6 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Sección “Sobre Nosotros” |
| **Características:** | Se encontrará la información acerca de los creadores de la plataforma |
| **Prioridad del requerimiento:** | Baja |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento:** | RFM1.7 |
| **Nombre del Requerimiento:** | Consulta Base Datos |
| **Características:** | Se podrá visualizar la gente que ha entrado a la página, así como su información registrada y la cantidad de veces que ha entrado |
| **Prioridad del requerimiento:** | Baja |

**Historias De Usuario**

|  |  |
| --- | --- |
| Historias de Usuarios | |
| Número: 1 | Nombre: Registro de usuario |
| Usuario: Usuario | |
| Descripción: El usuario deberá llenar los campos solicitados (Nombre y Apellido, Correo Electrónico y Facultad) para llevar un registro de ingreso a la pagina | |
| OBSERCIONES: | |

|  |  |
| --- | --- |
| Historias de Usuarios | |
| Número: 2 | Nombre: Inicio |
| Usuario: Usuario | |
| Descripción: Es la página que se abre después de llenar el registro de usuario.  Se podrá acceder a “Inicio” desde las secciones de “Reglas”, “Jugar” y “Sobre Nosotros”. Si se da a “Inicio” estando en la página, se le llevara al usuario al inicio de la página. | |
| OBSERCIONES | |

|  |  |
| --- | --- |
| Historias de Usuarios | |
| Número: 3 | Nombre: Reglas |
| Usuario: Usuario | |
| Descripción:  El usuario antes de jugar deberá leer las reglas las cuales le indicaran al usuario como interactuar con el juego y como jugarlo | |
| OBSERCIONES: | |

|  |  |
| --- | --- |
| Historias de Usuarios | |
| Número: 4 | Nombre: Jugar |
| Usuario: Usuario | |
| Descripción: El usuario después de completar leer las reglas y tenga entendimiento del juego se le dirigirá al videojuego para que lo pueda disfrutar e interactuar con este | |
| OBSERCIONES: | |

|  |  |
| --- | --- |
| Historias de Usuarios | |
| Número: 5 | Nombre: Consultado de base de datos |
| Usuario: Administrador | |
| Descripción: El administrador podrá verificar o consultar la cantidad de usuarios que ha ingresado y se ha registrado en la página, llevando así un registro de estudiantes que ingresan de cada facultad | |
| OBSERCIONES | |

|  |  |
| --- | --- |
| Historias de Usuarios | |
| Número: 66 | Nombre: Sobre Nosotros |
| Usuario: Usuario | |
| Descripción: El usuario encontrara en el menú un botón “Sobre Nosotros”. Si se le da clic, este llevara al usuario a la pagina “Sobre Nosotros” donde vera información acerca de los creadores del sitio y el juego | |
| OBSERCIONES: | |